

Zatwierdzony przez Polski Związek Kendo w dn. 25 czerwca 2005 roku; ze zmianami wprowadzonymi przez Przewodniczącą Komisji Sędziowskiej w kwietniu 2008 roku.

### Przepisy ogólne

1. W Drużynowych Mistrzostwach Polski (DMP) mogą brać udział wyłącznie reprezentacje klubów licencjonowanych przez PZKendo.

1.1. W rozgrywkach DMP biorą udział drużyny 5-osobowe.

1.2. Pełny skład drużyny nie może przekraczać liczby siedmiu zawodników (5+2).

1.3. Pozycja taisho jest stała i nie ulega zmianie do końca zawodów. **(Anulowano decyzją zarządu z dnia 05.09.2015.)**

1.4. W rozgrywkach DMP mogą brać udział wyłącznie zawodnicy, którzy ukończyli 16 lat (mężczyźni i kobiety).

2. Dopuszcza się możliwość uczestnictwa drużyn zagranicznych. W tym przypadku drużyna musi być zgłoszona przez macierzysty związek kendo, oficjalnie zarejestrowany przez władze sportowe danego kraju.

3. Komisja Sędziowska zastrzega sobie możliwość negatywnego zaopiniowania zgłoszenia klubu zagranicznego z organizacji nie wchodzącej w skład Europejskiej lub Międzynarodowej Federacji Kendo (EKF / IKF). W takim przypadku PZKendo może odrzucić zgłoszenie.

4. Wszyscy zawodnicy startujący w DMP zobowiązani są do posiadania licencji zawodniczej i aktualnych badań lekarskich w myśl obowiązujących przepisów.

5. Znosi się pojęcie tzw. „drużyn mieszanych” (tzn. z różnych klubów). Reprezentanci danego klubu muszą być zarejestrowanymi członkami klubu o ponad półrocznym stażu.

5.1. Klub może wystawić dowolną liczbę drużyn. Każdy zawodnik może być przypisany tylko do jednej drużyny.

5.2. Klub może wystawić niepełną drużynę, w liczbie nie mniejszej niż trzech zawodników. W takim przypadku pozycja taisho jest stała (patrz: pt. 1.3), a pozostali zawodnicy występują w dowolnej kolejności.

5.3. Za walkę oddaną walkowerem przeciwnik otrzymuje 2 punkty (podstawa: „Regulamin sędziowania” IKF, par. 2, art. 32).

6. Lista startujących drużyn i zawodników powinna zostać podana do wiadomości kierowników drużyn na dzień przed zawodami. Kierownik drużyny ma prawo do chwili rozpoczęcia zawodów zgłosić zastrzeżenie do Komisji Sędziowskiej, dotyczące udziału danego zawodnika. Po rozpoczęciu zawodów ww. zastrzeżenia nie będą uwzględniane.

7. Wszystkich zawodników obowiązują zekkeny klubowe, z czytelnym nazwiskiem zawodnika i nazwą miasta lub klubu. Zekkeny reprezentacji Polski oraz zekkeny pisane w innych językach niż polski są niedozwolone dla reprezentantów polskich klubów.

8. Komisja Sędziowska dopuszcza możliwość przeprowadzenia kontroli antydopingowej zawodników przed zawodami, w czasie trwania zawodów i bezpośrednio po zakończeniu zawodów.

8.1. Zawodnik wytypowany do kontroli antydopingowej jest bezwzględnie zobowiązany poddać się kontroli.

8.2. W przypadku odmowy lub uchylania się od kontroli antydopingowej zawodnik traktowany będzie tak samo jak zawodnik, u którego kontrola wykazała wynik pozytywny i podlega sankcjom Komisji Dyscyplinarnej.

9. DMP są rozgrywane wg przepisów i regulaminu EKF / IKF.

Postanowienia dodatkowe:

ad. 1

Jeśli taisho musi zrezygnować z dalszego udziału w zawodach (np. z powodu kontuzji), jego miejsce w drużynie pozostaje puste.

ad. 5.

a. Jeżeli klub licencjonowany przez PZKendo ulega likwidacji, bądź z przyczyn niezależnych (przewlekła choroba lub długoterminowy wyjazd instruktora, brak odpowiedniej sali) zawiesza swoją działalność, ci zawodnicy, którzy rozpoczynają treningi w innym klubie, zwolnieni są od półrocznej karencji startowej.

b. Na podstawie uchwały zarządu PZKendo z 21 maja 2005 r., dotyczącej zmiany przynależności klubowej, wraz z "Procedurą zmiany".

ad. 7.

Zawodnicy, którzy nie posiadają zekkenów, występują jedynie z numerem startowym. Nie

dopuszcza się zekkenów „zastępczych”, np. pisanych kredą na tarcie. Jednocześnie Komisja Sędziowska PZKendo zaleca wszystkim klubom, aby jak najszybciej wyposażyły swoich reprezentantów w zekkeny klubowe.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej PZKendo

Andrzej Kustosz